



قائمة الاسئلة

تطبيقات حاسوب-قسم الهندسة المدنية-المستوى الرابع-درجة الأختبار 60 درجة-الزمن ساعتان

م / إيهاب السكندري

(1) ما الفرق بين الدالة VLOOKUP و HLOOKUP في برنامج الأكل:

- (1) + صف في تبحث HLOOKUP بينما ، عمود في تبحث VLOOKUP
- (2) - العكس
- (3) - كلاهما نفس الوظيفة

(2) أي دالة في برنامج الأكل تُستخدم للبحث عن قيمة في جدول باستخدام كل من الصف والعمود:

- (1) - VLOOKUP
- (2) + INDEX-MATCH
- (3) - SUMIF
- (4) - COUNTIF

(3) ما وظيفة تطبيق الأمر التالي في برنامج الأكل = SUM(A5:A1):

- (1) - حساب المتوسط للخلايا من A1 إلى A5
- (2) + جمع الأرقام في الخلايا من A1 إلى A5
- (3) - عد الخلايا غير الفارغة من A1 إلى A5
- (4) - إيجاد القيمة القصوى بين A1 و A5

(4) كيف تختار كل الخلايا في ورقة العمل في برنامج الأكل:

- (1) + الضغط على A + Ctrl
- (2) - النقر على زر "A1"
- (3) - النقر على أي خلية ثم سحب الماوس
- (4) - لا يمكن اختيار كل الخلايا مرة واحدة

(5) ما معنى ظهور #VALUE! في خلية الأكل:

- (1) - تعني أن القيمة ليست متاحة في هذه المعادلة
- (2) + تعني أن هنالك قيمة غير صحيحة كنص أو رقم
- (3) - الرقم مدخل بطريقة خاطئة
- (4) - خطأ ينتج عن وجود مسافة بين الخلايا

(6) كيف تُنبت عنوان عمود أو صف ليبقى ظاهراً عند التمرير في برنامج الأكل:

- (1) - الضغط على F + Ctrl
- (2) - علامة التبويب Home → Format
- (3) + علامة التبويب View → Panes Freeze
- (4) - لا يمكن تثبيت العناوين

(7) تقوم دالة CEILING في الاكل بعمل :

- (1) - إيجاد العدد
- (2) - إيجاد المجموع
- (3) - التقريب لاسفل
- (4) + التقريب لاعلى

(8) ما الاختصار لطباعة مصنع Excel:

- (1) + Ctrl + P
- (2) - Ctrl + T
- (3) - Ctrl + C
- (4) - Ctrl + Z

(9) الدالة التي تقوم بالتقريب لرقم زوجي أعلى في برنامج الأكل هي :

- (1) - Round
- (2) - Ceiling
- (3) + Even
- (4) - Odd

(10) نتيجة تنفيذ المعادلة الموجودة في الخلية C6 في برنامج الأكل هي:





- #VALUE! - (1)
Pass - (2)
Fail + (3)
#N/A - (4)
- أي مما يلي يعتبر مرجع خلية ثابتة في برنامج الأكل: (11)
F\$15 - (1)
"F15" - (2)
F\$15 + (3)
\$F15 - (4)
- دالة الأكل التي تعمل عند تحقق جميع الشروط هي: (12)
IF + (1)
SUMIF - (2)
OR - (3)
AND - (4)
- وظيفة دالة COUNTA في الأكل هي: (13)
حساب الخلايا التي تحتوي على أي نوع من البيانات + (1)
يحسب الخلايا التي تحتوي على الصيغ فقط - (2)
تحسب الخلايا الفارغة - (3)
تحسب الخلايا التي تحتوي على أرقام - (4)
- (14)

دالة الأكل التي يمكن استخدامها لجمع قيم مشروطة في نطاق بناءً على معيار ما هي:

	A	B	C	D
1		Name	Ahmed	
2		Arabic	36	
3		English	89	
4		Math	25	
5		Total	150	
6		Result	=IF(C5>150,"Pass","Fail")	
7				

- SUMIF() + (1)
SUM() - (2)
IFSUM(). - (3)
TOTALIF() - (4)
- الغرض من Handle Fill في برنامج الأكل (المقبض الصغير في زاوية الخلية) هو: (15)
نسخ الصيغة أو البيانات إلى خلايا مجاورة + (1)
حذف الخلية - (2)
تغيير حجم الخط. - (3)





- (4) - إدراج صورة.
(16) أحد الامتدادات التالية ليس من ضمن امتداد برنامج الأوتوكاد: :
(1) dxf -
(2) dwt -
(3) doc +
(4) dwg -
(17) غالباً يكون القالب الافتراضي الذي نستخدمه لبدء عملية النمذجة باستخدام الوحدات العالمية في برنامج الأوتوكاد هو :
(1) acad -
(2) acadiso +
(3) Tutorial-Arch -
(4) acadiso3D -
(18) أي من هذه الاختصارات يُستخدم لتفعيل إنشاء خطوط عمودية أو أفقية تلقائياً في الأوتوكاد:
(1) F3 -
(2) F8 +
(3) F9 -
(4) F12 -
(19) أي أمر يُستخدم لإنشاء نسخ متعددة من كائن معين بشكل مصفوفة في الأوتوكاد مع تحديد المسافات بينها:
(1) COPY -
(2) MIRROR -
(3) ARRAY +
(4) OFFSET -
(20) الأمر الذي يُستخدم لحذف الأجزاء الزائدة من الخطوط المتقاطعة في الأوتوكاد هو:
(1) ERASE -
(2) TRIM +
(3) BREAK -
(4) FILLET -
(21) ما هي الأداة التي تتيح تحديد نقطة بدقة على كائن في الأوتوكاد (مثل نهاية خط أو منتصفه):
(1) Grid Snap -
(2) Object Snap +
(3) Ortho Mode -
(4) Polar Tracking -
(22) أي أمر يستخدم لرسم شكل مغلق متعدد الأضلاع بخط واحد في برنامج الأوتوكاد:
(1) Polygon -
(2) Polyline +
(3) Spline -
(4) Ellipse -
(23) فائدة شريط الأوامر في أسفل نافذة الرسم في برنامج الأوتوكاد هي :
(1) يوضح احداثيات عناصر المشروع
(2) يقوم بضبط اعدادات البرنامج مثل الوحدات والرؤية
(3) يقوم بإظهار الخطوات التالية للأمر المستخدم مع إمكانية التعديل عليه +
(4) يقوم بإظهار الخصائص كسماكة الخطوط والطبقات والابعاد
(24) الأمر الذي يقسم الكائن إلى أجزاء عند نقطة معينة في برنامج الأوتوكاد هو:
(1) TRIM -
(2) BREAK +
(3) DIVIDE -
(4) SPLIT -
(25) عند الرغبة بتعديل جزء من الرسم في الأوتوكاد مع الحفاظ على الإتصال بين بقية الأجزاء فإن الأمر الذي يتم استخدامه هو:
(1) TRIM -
(2) EARSE -





- STRETCH + (3)
SPLIT - (4)
26) ما الغرض من أمر UCS في برنامج الأوتوكاد:
(1) تغيير نظام الإحداثيات +
(2) نسخ الكائنات -
(3) تدوير النص -
(4) إنشاء حدود الرسم -
27) أي من هذه الخصائص تحدد في (Manager Properties Layer) في برنامج الأوتوكاد:
(1) لون الخط ونوعه +
(2) نسخ الكائنات -
(3) إحداثيات الكائن -
(4) كل ما ذكر -
28) الأمر الذي يستخدم لإنشاء كائنات قابلة لإعادة الاستخدام في الأوتوكاد مع إمكانية تعديلها لاحقاً هو:
(1) GROUP -
(2) BLOCK +
(3) XREF -
(4) All of these -
29) يمكن تحويل الخط المتعدد (Polyline) في الأوتوكاد إلى عدة خطوط منفصلة أو أقواس باستخدام الأمر التالي :
(1) BREAK -
(2) TRIM -
(3) EXPLODE +
(4) OVERKILL -
30) الفرق بين عمل أمر الطباعة (Print) واستخدام أمر (plot) في سطر الأوامر لبرنامج الأوتوكاد هو :
(1) يستخدم أمر (plot) في حالة طباعة المساقط الكبيرة -
(2) يمكن لأمر (print) طباعة أوراق تصل في الأبعاد إلى A3 بينما لا يمكن في أمر (plot) -
(3) يتم تحديد تخصيص حدود الطباعة في أمر (plot) بينما يعمل أمر (print) على طباعة مساحة الرسم بالكامل -
(4) لا يوجد اختلاف بين الأمرين +
31) أي من الأوامر التالية تعمل على التكبير في برنامج الأوتوكاد :
(1) Z Command -
(2) Rotate mouse wheel -
(3) ZOOM Command -
(4) All of them +
32) أي أمر يُستخدم لتمديد خط ليصل إلى كائن آخر في برنامج الأوتوكاد:
(1) EXTEND +
(2) LENGTHEN -
(3) STRETCH -
(4) JOIN -
33) كيف تُنشئ نسخة من كائن مع دورانها حول نقطة محددة في برنامج الأوتوكاد:
(1) ROTATE -
(2) COPY WITH ROTATE -
(3) ARRAY WITH POLAR +
(4) All of them -
34) أي أمر يُستخدم لإنشاء خطوط متوازية لخط موجود في برنامج الأوتوكاد:
(1) COPY -
(2) OFFSET +
(3) MIRROR -
(4) PARALLEL -
35) لتحديد العديد من العناصر داخل مساحة الرسم في برنامج الأوتوكاد يجب عمل التالي :
(1) (اليسار إلى اليمين من العناصر على التحديد بواسطة) +
By a crossing window drawn from right to left





- (2) - (اليمين الى اليسار من العناصر على التحديد بواسطة) By a crossing window drawn left to right
- (3) - (العناصر على التحديد ثم shift مفتاح على الضغط) Shift + clicking on the objects
- (4) - (ذكر ما جميع All of these)
- (36) في برنامج الاوتوكاد اذا اردنا رسم خط بطول 20 وحدة وبزاوية مقدارها 45 درجة مع الاتجاه الموجب واذا افترضنا ان نقطة البداية قد تم تحديدها فيجب كتابة الامر التالي لاكمال الرسم :
- (1) - 20 , 45
- (2) - 45 , 20
- (3) - 45 < 20
- (4) - 20 < 45 +
- (37) أي أمر يُستخدم لإنشاء خطوط متعددة (مثل الجدران) بمسافة محددة في برنامج الأوتوكاد:
- (1) + MLINE
- (2) - PLINE
- (3) - OFFSET
- (4) - SPLINE
- (38) في حالة اننا قمنا برسم مجموعة خطوط (lines) ويراد تحويلها الى (Polyline) في الأوتوكاد فإننا نستخدم :
- (1) - Extend
- (2) - Revers
- (3) - Align
- (4) + join
- (39) اهم استخدامات أمر (XLINE) في برنامج الاوتوكاد هو :
- (1) - يمكن عن طريقة عمل خطوط افقية او راسية غير منتهية
- (2) - يستخدم لعمل تنصيف للزاويا بين الخطوط
- (3) - يمكن استخدامة لعمل محاور مائلة
- (4) + جميع ما ذكر صحيح
- (40) في برنامج الاوتوكاد لعمل شطفة عند التقاء الخطوط وبأي زاوية نستخدم امر :
- (1) + Chamfer
- (2) - Fillet
- (3) - Offset
- (4) - Mirror
- (41) امتداد برنامج الروبوت هو :
- (1) - rvt
- (2) - rfd
- (3) - rbt
- (4) + rtd
- (42) يتم ضبط المواد في برنامج الروبوت عن طريق قائمة:
- (1) - Preferences
- (2) + job Preferences
- (3) - Databases
- (4) - Geometry
- (43) لضبط ارتفاع الطوابق ورسم مختلف العناصر في برنامج الروبوت فاننا نختار قائمة:
- (1) - Preferences
- (2) - job Preferences
- (3) - tools
- (4) + Geometry
- (44) عند تعريف المحاور في برنامج الروبوت وارادنا ان يتم ادخال احداثيات كل محور فاننا نختار :
- (1) + Position
- (2) - Distance
- (3) - No.of repet
- (4) - Distance&No. of repet





- (45) عند تعريف ارتفاعات الطوابق من قائمة تعريف المحاور في المستوى الرأسي Z في برنامج الروبوت فإنه يقوم بعمل:
- (1) - تعريف ارتفاعات الطوابق بحيث لا تتجاوز ارتفاع المبنى الكلي المدخل
 - (2) + تعريف المناسيب المختلفة بدون التقيد بالطوابق
 - (3) - تعريف مناسيب منتصف الأدوار فقط
 - (4) - كل ما ذكر صحيح
- (46) مالفرق بين ال cases load وال combinations load في برنامج الروبوت ؟
- (1) + ال combinations load هي مجموعة أحمال مركبة بينما ال cases load هي مجموعة أحمال مفردة
 - (2) - ال combinations load هي مجموعة أحمال مفردة ال cases load هي مجموعة أحمال مركبة
 - (3) - ال combinations load يستخدم لتعريف تراكيب المنشآت الخرسانية فقط
 - (4) - الزلازل بأحمال خاص ال load cases
- (47) عند اختيار section Member في برنامج الروبوت فإن هذه القائمة تقوم :
- (1) - تعريف قطاعات الأعمدة والجسور والبلاطات الخرسانية
 - (2) - تعريف قطاعات العناصر المسطحة كجدران القص والبلاطات
 - (3) + تعريف قطاعات الأعمدة والجسور فقط
 - (4) - كل ما ذكر
- (48) عند تعريف ركيزة لأساس مرسوم كبلطة في برنامج الروبوت ويراد إدخال رد فعل التربة فإن النوع المناسب لإدخال هذه الركيزة هو:
- (1) - Nodal - Rigid
 - (2) - Nodal - Elastic
 - (3) + Planar - Elastic
 - (4) - Planar - Nonlinear
- (49) لظهار العزوم الثنائية (moment Minor) في الجسور باستخدام برنامج الروبوت فإننا نختار :
- (1) - Mx
 - (2) + Mz
 - (3) - My
 - (4) - Mxy
- (50) لظهار القوى المحورية في الأعمدة باستخدام برنامج الروبوت فإننا نختار :
- (1) + Fx
 - (2) - Fy
 - (3) - Fz
 - (4) - لا شيء مما ذكر
- (51) في برنامج الروبوت ماهي الوظيفة الأساسية لعمل Mesh :
- (1) - تطبيق الأحمال الموزعة
 - (2) - عمل ربط بين البلاطات والجسور
 - (3) + تقسيم العناصر المسطحة إلى عناصر محدودة
 - (4) - كل ما ذكر
- (52) ما الغرض من ال factor load عند تعريف combination load Manual في برنامج الروبوت:
- (1) + تحديد معامل تصعيد الأحمال
 - (2) - زيادة عدد الأحمال
 - (3) - تقليل عدد التراكيب الخاصة بالحمل
 - (4) - تطبيق الحمولة على العناصر المحددة
- (53) في حالة تعريف تراكيب الأحمال في برنامج الروبوت ما الفرق بين SLS وال ULS :
- (1) - بالرياح خاص SLS و بالزلازل خاص ULS
 - (2) - لا فرق بينهما
 - (3) - للخرسانة SLS و الرياح أحمال في المعدنية للمنشآت ستخدم ULS
 - (4) + الخدمية الحالة حد تعتبر SLS و للانهياب الحدية الحالة حد تعتبر ULS
- (54) ماهي فائدة عمل التحرير (Release) في برنامج الروبوت:
- (1) - تصفير العزم السالب عند نهاية العناصر
 - (2) - تصفير العزم الموجب في منتصف العناصر
 - (3) - إعادة توزيع العزوم عن طريق تخفيض العزوم السالبة





- (4) + تصغير العزم السالب عند نهاية العنصر و إعادة توزيع العزوم عن طريق تخفيض العزوم السالبة
55) ما الفرق بين تعريف البلاطة Cladding أو تعريفها wall Curtain في برنامج الروبوت:
(1) - تتميز ال cladding باستخدام نظرية العناصر المحدودة عند نقل الأحمال
(2) - عند تعريف البلاطة wall Curtain فإن الأحمال تنتقل بالطريقة التقليدية أما ال Cladding لاتستطيع القيام بذلك
(3) - تستخدم ال Cladding في المنشآت المعدنية بسبب إمكانية نقل الأحمال بشكل أدق
(4) + كلاهما ينقلان الأحمال بالطريقة التقليدية ولكن ال Cladding تهمل الوزن الذاتي للبلاطة
56) من قائمة تعريف الأحمال في برنامج الروبوت يوجد خيار load Projected يقوم هذا الخيار:
(1) - بتطبيق الأحمال بشكل متعامد مع العنصر وأخذ الطول الأصلي في حال أن العنصر مائل.
(2) - بتطبيق الأحمال بشكل متعامد مع العنصر وأخذ الطول الأفقي في حال أن العنصر مائل.
(3) + بتطبيق الأحمال بشكل رأسي وأخذ الطول الأفقي في حال أن العنصر مائل.
(4) - بتطبيق الأحمال بشكل رأسي وأخذ الطول الأصلي في حال أن العنصر مائل.
57) ما هو نوع الحمل الافتراضي الذي يتم تعيينه تلقائيًا عند إنشاء حالة تحميل جديدة في برنامج الروبوت:
(1) - حمل الرياح (Load Wind)
(2) - حمل الزلازل (Load Seismic)
(3) + الحمل الدائم (Load Dead)
(4) - الحمل المتغير (Load Live)
58) هنالك العديد من التقسيمات لل Shell ((داخل برنامج الروبوت تكمن أهميتها في :
(1) - تقسيم البلاطة الى أجزاء اصغر حيث يتم التعامل معها بنظرية (FEM)
(2) - شكل التقسيمات او ال mesh)) يتبع انتقال الاحمال في البلاطة
(3) - تعمل على تقليل العزوم على الجسور
(4) + جميع ماذكر
59) هنالك عدة طرق لقراءة النتائج في برنامج الروبوت أيا من الطرق التالية يتم استخدامها لقراءة نتائج البلاطات :
(1) - Diagrams for Members
(2) - Maps on Members
(3) + Maps
(4) - Reactions
60) في برنامج الروبوت اذا افترضنا ان لدينا عمود يراد تكرارة لاعلى فتم استخدام امر النسخ (Copy the of content story)) فان العنصر الذي سيتم نسخه للاعلى سيكون :
(1) + بنفس ارتفاع عناصر الدور الجديد الذي تم النسخ اليه
(2) - بنفس ارتفاع الدور السابق الذي تم النسخ منه
(3) - لن يقبل اجراء عملية النسخ في حالة اختلاف ارتفاعات الادوار
(4) - لاشيء مما ذكر

