



قائمة الاسئلة

الرسم بالحاسوب - ()- المستوى -قسم - عام+موازي - كلية التربية صنعاء - الفترة - درجة الامتحان (50)

وفاء أمين

(1

تقوم هذه الأداة بإضافة مجموعة من الـ symbols الى التصميم.

- @**^**
- (1



- (2

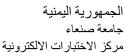


+ (3



- 2) يقوم هذا التأثير بعمل نسخ للشكل وايضاً دوران وتكبير و تصغير لهذه النسخ.
 - Feather (1
 - Transform + (2
 - Pucker (3
 - Bloat (4
 - 3) نستطيع جعل الصورة داخل أي شكل من خلال الامر:
 - Image Trace (1
 - Make Clipping Mask + (2
 - Expand (3
 - Expand Appearance (4
 - 4) لتحويل الصورة من ارتباط الى صورة نستخدم الامر:
 - Expand (1
 - Embed Image + (2
 - Image Trace (3
 - Make Clipping Mask (4
 - 5) يقوم هذا التأثير بتنعيم الحواف.
 - Feather + (1
 - Transform (2
 - Pucker (3
 - Bloat (4
 - 6) مقاس تصميم الكرت الشخصى بالسنتيمتر:
 - 9*5 + (1)
 - 23.5 * 12 (2
 - 22.9 * 16 (3
 - 11.9 * 11.9 (4
 - 7) من اهم استخدامات برنامج الاليستريتور:
 - 1) تعديل الصور

الصفحة 1 / 4





- مركز الاختبارات الالكترونية تصميم الشعار ات (2 تصميم المجلات (3 كل ما سبق (4 نستطيع من خلاله التحكم بالمسافة الزائدة حول التصميم لتفادي مشاكل القص التي تحدث بعد الطباعة. (8 Blood (1 Width (2 Height (3 (4 Bleed + في نافذة pathfinder يقوم هذا الامر بتقطيع الاشكال وتحويلها الى stroke : Unite (1 crop (2 Outline (3 Minus Back (4 Roundness (1 Keep Selected (2 Lock Selection (3 Expand (4 (11 Merge (1 Divide (2 Intersect (3 Exclude + (4 يستخدم كتكرار لملئ شكل معين به: (12)Mesh (1 Color (2 Gradient (3 (4 Pattern (13)Blend (1 Bleed (2 (3 Mesh (4 Clipping Mask يقوم هذا التأثير بعمل توهج داخلي للشكل: (14 Outer Glow (1 Inner Glow (2 (3 Feather Drop shadow (4
 - (9

يتم التحكم بشكل الفرشاة من الشكل الدائري الى الشكل البيضاوي من خلال الامر: (10

في نافذة pathfinder يقوم هذا الامر بحذف التقاطع وابقاء الجزء الغير متقاطع:

- هو عبارة عن أنتقال بين شكل وشكل أوبين لون ولون:

 - يقوم هذا الامر بتحويل التأثير الى شكل: (15)
 - Image Trace (1
 - (2 Make Clipping Mask
 - (3 Expand
 - (4 **Expand Appearance**

الصفحة 2 / 4



^Cستطيع تعديل التأثير (Effect) من خلال الـ panel:

Align - (1

(16

- Appearance + (2
 - layer (3
 - Stroke (4
- (17 في أداة الـ Blend نستطيع الانتقال من اللون الأول الى اللون الثاني بعدد خطوات محددة من خلال الامر:
 - Specified Steps + (1
 - Smooth Color (2
 - Specified Distance (3
 - 4) لا شيء مما سبق
 - 18) نستطيع من خلال هذه الأداة تحديد النقاط بشكل حر:









19) تقوم هذه الأداة برسم الاشكال بشكل منظوري:

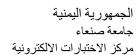








20) نستطيع تصغير الاشكال من المنتصف من خلال الاختصار:





- Shift + Ctrl (1
 - Ctrl + Alt (2
- Alt + Shift + (3
- Shift + Tab (4
- 21) نستطيع سحب رؤوس النجمة للخارج من خلال الاختصار:
 - Shift (1
 - Ctrl + (2
 - Alt (3
 - Tab (4
 - 22) نستطيع تكرار الشكل اثناء الرسم من خلال الاختصار:
 - + (1
 - x (2
 - c (3
 - s (4
 - 23) نستطيع اظهار المسطرة واخفاءها من خلال الاختصار:
 - Ctrl + X (1
 - Ctrl + H (2
 - $Ctrl + G _ (3$
 - Ctrl + R + (4
- 24) نستطيع جعل التدرج اللوني بشكل دائري من خلال الامر:
 - Linear (1
 - Radial + (2
 - Freeform (3
 - 4) لاشيء مماسبق
 - 25) نستطيع التعديل على التدرجات اللونية من خلال لوحة:
 - Color (1
 - Swatches (2
 - Gradient + (3
 - Appearance (4

الصفحة 4 / 4