



قائمة الاسئلة

الرسم بالحاسوب - ()- المستوى -قسم - عام+موازي - كلية التربية صنعاء - الفترة - درجة الامتحان (50)

وفاء أمين

(1)

تقوم هذه الأداة بإضافة مجموعة من الـ symbols الى التصميم.



(1)



(2)



(3)



(4)

(2) يقوم هذا التأثير بعمل نسخ للشكل وايضاً دوران وتكبير و تصغير لهذه النسخ.

Feather - (1)

Transform + (2)

Pucker - (3)

Bloat - (4)

(3) نستطيع جعل الصورة داخل أي شكل من خلال الامر:

Image Trace - (1)

Make Clipping Mask + (2)

Expand - (3)

Expand Appearance - (4)

(4) لتحويل الصورة من ارتباط الى صورة نستخدم الامر:

Expand - (1)

Embed Image + (2)

Image Trace - (3)

Make Clipping Mask - (4)

(5) يقوم هذا التأثير بتنعيم الحواف.

Feather + (1)

Transform - (2)

Pucker - (3)

Bloat - (4)

(6) مقياس تصميم الكرت الشخصي بالسنتيمتر:

9 * 5 + (1)

23.5 * 12 - (2)

22.9 * 16 - (3)

11.9 * 11.9 - (4)

(7) من اهم استخدامات برنامج الاليستراتور:

1) تعديل الصور -





- (2) + تصميم الشعارات
(3) - تصميم المجلات
(4) - كل ما سبق
(8) نستطيع من خلاله التحكم بالمسافة الزائدة حول التصميم لتفادي مشاكل القص التي تحدث بعد الطباعة.
(1) - Blood
(2) - Width
(3) - Height
(4) + Bleed

في نافذة pathfinder يقوم هذا الامر بتقطيع الاشكال وتحويلها الى stroke :

- (1) - Unite
(2) - crop
(3) + Outline
(4) - Minus Back
(10) يتم التحكم بشكل الفرشاة من الشكل الدائري الى الشكل البيضاوي من خلال الامر:
(1) + Roundness
(2) - Keep Selected
(3) - Lock Selection
(4) - Expand

في نافذة pathfinder يقوم هذا الامر بحذف التقاطع وابقاء الجزء الغير متقاطع:

- (1) - Merge
(2) - Divide
(3) - Intersect
(4) + Exclude
(12) يستخدم كتنكرار لملئ شكل معين به:
(1) - Mesh
(2) - Color
(3) - Gradient
(4) + Pattern
(13) هو عبارة عن أنتقال بين شكل وشكل أو بين لون ولون:
(1) + Blend
(2) - Bleed
(3) - Mesh
(4) - Clipping Mask
(14) يقوم هذا التأثير بعمل توهج داخلي للشكل:
(1) - Outer Glow
(2) + Inner Glow
(3) - Feather
(4) - Drop shadow
(15) يقوم هذا الامر بتحويل التأثير الى شكل:
(1) - Image Trace
(2) - Make Clipping Mask
(3) - Expand
(4) + Expand Appearance





نستطيع تعديل التأثير (Effect) من خلال الـ panel:

(16)

- Align - (1)
- Appearance + (2)
- layer - (3)
- Stroke - (4)

في أداة الـ Blend نستطيع الانتقال من اللون الأول الى اللون الثاني بعدد خطوات محددة من خلال الامر:

(17)

- Specified Steps + (1)
 - Smooth Color - (2)
 - Specified Distance - (3)
 - لا شيء مما سبق - (4)
- نستطيع من خلال هذه الأداة تحديد النقاط بشكل حر:



تقوم هذه الأداة برسم الاشكال بشكل منظوري:

(19)



نستطيع تصغير الاشكال من المنتصف من خلال الاختصار:

(20)





- Shift + Ctrl - (1)
Ctrl + Alt - (2)
Alt + Shift + (3)
Shift + Tab - (4)
(21) نستطيع سحب رؤوس النجمة للخارج من خلال الاختصار:
Shift - (1)
Ctrl + (2)
Alt - (3)
Tab - (4)
(22) نستطيع تكرار الشكل اثناء الرسم من خلال الاختصار:
+ (1)
x - (2)
c - (3)
s - (4)
(23) نستطيع اظهار المسطرة واخفاءها من خلال الاختصار:
Ctrl + X - (1)
Ctrl + H - (2)
Ctrl + G - (3)
Ctrl + R + (4)
(24) نستطيع جعل التدرج اللوني بشكل دائري من خلال الامر:
Linear - (1)
Radial + (2)
Freeform - (3)
لا شيء مما سبق - (4)
(25) نستطيع التعديل على التدرجات اللونية من خلال لوحة:
Color - (1)
Swatches - (2)
Gradient + (3)
Appearance - (4)

