



قائمة الاسئلة 2025-04-12 07:59

مهارات حاسوب-(411207)-الاول-علم الاحياء-كلية العلوم-درجة الامتحان(60)

واتق هادي دخان

- (1) هو جهاز الكتروني يعمل ضمن تعليمات التحكم المخزنة بذاكرته ويقوم باستقبال البيانات ويعالجها ضمن قواعد وضوابط محددة وينتج المعلومات والتي يخزنها لاستخدامها بالمستقبل.
 - (1) الحاسب المركزي
 - (2) ☒ الحاسب الآلي
 - (3) وحدة المعالجة المركزية
- (2) هو الأسرع والأقوى أداءً والأكثر تكلفة، والقادر على معالجة كم هائل من التعليمات في الثانية الواحدة، ووزنه يتجاوز مئة طن وهذه الحاسبات الآلية يمكنها تخزين البيانات والمعلومات بأكثر من عشرين ألف مرة من معدلها في حاسبات سطح المكتب.
 - (1) الحاسب المركزي Computer Mainframe
 - (2) الحاسب الشخصي Computer Personal
 - (3) ☒ الحاسب العملاق Supercomputer
- (3) هذه الحاسبات بحجم الفلاش Flash أو أكبر منها قليلاً، وتتصل بالشاشة من خلال مدخل HDMI ويتم تشغيل نظام التشغيل والتطبيقات كما في الحاسب المكتبي أو المحمول.
 - (1) الحاسب اللوحي Tablet
 - (2) ☒ الحاسب Stick PC
 - (3) الحاسب المحمول باليد Computers Handheld
- (4) هي المكون الأول للمعالج والذي ينفذ العمليات الحسابية والمنطقية والمقارنة، وكذلك تمثل العمليات الحسابية الأساسية كالجمع والطرح والضرب والقسمة.
 - (1) وحدة التحكم CU
 - (2) وحدة المعالجة المركزية CPU
 - (3) ☒ وحدة الحساب والمنطق ALU
- (5) الكمبيوتر يستقبل عن طريق إدخالها من قبل المستخدم بواسطة وحدات الإدخال، لتتم في وحدات المعالجة المركزية، ثم في وسائط التخزين لاستخلاص والنتائج وتقديمها للمستخدم بواسطة وحدات الإخراج كالشاشة والطابعة.
 - (1) البيانات - تخزين - معالجتها- المعلومات
 - (2) المعلومات - معالجتها- تخزين - البيانات
 - (3) ☒ البيانات - معالجتها- تخزين - المعلومات
- (6) هي سلسلة من التعليمات المترابطة والمنظمة لغرض مشترك وهي التي تخبر الحاسب الآلي ما نوع المهام التي يتعين عليه القيام بها وكيفية ذلك، وتعتبر أحد مكونات الحاسب.
 - (1) Operating System
 - (2) ☒ Software
 - (3) Application
- (7) هو مجموعة من البرامج التي تُنسّق العمليات والأنشطة بين المكونات المادية للحاسب ويمثل حلقة الوصل بين المستخدم والتطبيقات والبرامج مع المكونات المادية، ويعتبر من برمجيات الـ Software Source Open ويمكن إستخدامها وتعديلها وإعادة توزيعها.
 - (1) Windows
 - (2) ☒ Unix
 - (3) Operating System
- (8) مجموعة متسلسلة من الخطوات المحددة و المنتهية و اللازمة لانجاز عمل ما أو لحل مسألة ما و الحصول على نتيجة صحيحة.
 - (1) Operating System
 - (2) ☒ Algorithm
 - (3) Application
- (9) العدد 10(23) بالنظام العشري يكافئه العدد 2 (.....) بالنظام الثنائي.
 - (1) ☒ 2(10111)
 - (2) 2(11101)
 - (3) 2(11011)
- (10) العدد 10(208) بالنظام العشري يكافئه العدد 8 (.....) بالنظام الثماني.
 - (1) 8(302)





- (2) + 8(320)
- (3) - 8(203)
- (11) العدد 16(F7B) بالنظام السداسي عشر يكافئه العدد 10 (.....) بالنظام العشري.
- (1) - 10(3936)
- (2) - 10(3693)
- (3) + 10(3963)
- (12) العدد 2(11010111) بالنظام الثنائي يكافئه العدد 8 (.....) بالنظام الثماني.
- (1) - 8(723)
- (2) - 8(273)
- (3) + 8(327)
- (13) العدد 2(1111011) بالنظام الثنائي يكافئه العدد 16 (.....) بالنظام السداسي عشر.
- (1) + 16(7B)
- (2) - 16(B7)
- (3) - 16(117)
- (14) العدد 8(670) بالنظام الثماني يكافئه العدد 16 (.....) بالنظام السداسي عشر.
- (1) - 16(1118)
- (2) - 16(B18)
- (3) + 16(1B8)
- (15) العدد 2(101000100) بالنظام الثنائي يكافئه العدد 10 (.....) بالنظام العشري.
- (1) - 10(423)
- (2) - 10(234)
- (3) + 10(324)
- (16) إذا كانت سعة ملف ما تساوي KB 20480 فما سعته بالميجابايت MB.
- (1) - 20.48MB
- (2) - 2MB
- (3) + 20MB
- (17) إذا كان لديك 15 ملف وكل ملف حجمه 250 GB جيجابايت ماهي السعة الاجمالية لهذه الملفات بالميجابايت MB .
- (1) - 3750000MB
- (2) + 3840000MB
- (3) - 3750MB
- (18) قم بتحويل 5GB جيجابايت الى ميجابايت MB .
- (1) - 0.005MB
- (2) - 5000MB
- (3) + 5120MB
- (19) قم بتحويل 1572864B بايت الى ميجابايت MB .
- (1) - 1572.864MB
- (2) + 1.5MB
- (3) - 15MB
- (20) دقة الشاشة تقاس بوحدة الـ.....
- (1) - Nit
- (2) + Pixel
- (3) - Byte
- (21) أي من الخوارزميات التالية هي خوارزمية لإيجاد مساحة ومحيط المستطيل؟
- (1) - خطوة 1 : بداية
- خطوة 2 : ادخل طول وعرض المستطيل
- خطوة 3 : اطبع المساحة والمستطيل للمربع
- خطوة 4 : محيط المستطيل=الطول × 2 + العرض × 2
- خطوة 5 : مساحة المستطيل=الطول × العرض
- خطوة 6 : نهاية.





- (2) + خطوة 1 : بداية
خطوة 2 : ادخل طول وعرض المستطيل
خطوة 3 : مساحة المستطيل=الطول $\times$ العرض
خطوة 4 : محيط المستطيل=الطول $\times$ 2 + العرض $\times$ 2
خطوة 5 : اطبع المساحة والمستطيل للمربع
خطوة 6 : نهاية.
- (3) - خطوة 1 : بداية
خطوة 2 : محيط المستطيل=الطول $\times$ 2 + العرض $\times$ 2
خطوة 3 : مساحة المستطيل=الطول $\times$ العرض
خطوة 4 : ادخل طول وعرض المستطيل
خطوة 5 : اطبع المساحة والمحيط للمستطيل
خطوة 6 : نهاية.
- (22) الخوارزمية التالية لحل المعادلة الرياضية $y = (2+x)/(1-x)$ هل الخوارزمية صحيحة ؟
خطوة 1 : بداية
خطوة 2 : ادخل قيمة المتغير x
خطوة 3 : اذا كانت $x=1$ اطبع المسألة غير قابلة للحل وانتقل للفقرة 6
خطوة 4 : احسب قيمة y
خطوة 5 : اطبع قيمة y
خطوة 6 : نهاية.
- (1) + صحيحة
(2) - خاطئة

