قائمة الاسئلة

امتحان نهاية الفصل الدراسي الأول - للعام الجامعي 1446 هـ - الموافق -2025/2024م-مركز الحاسب الالي :: اساسيات البرمجة - (125)- ال

أ.علي الشعيبي

1) هو عبارة عن بيئة متكاملة للمبرمجين لكتابة الكود البرمجي وترجمته
   1) - Developments Countries (DC)
   2) - Internet Of Things (IoT)
   3) + Integrated Development Environment (IDE)
   4) - Compiler
2) من أنواع البيانات ويستخدم لتخزين القيم المنطقية True أو False
   1) - double
   2) - integer
   3) - float
   4) + boolean
3) هذا الرمز وظيفته الإنتقال إلى سطر جديد ، ويجب ان يكون بين علامة تنصيص مزدوجة
   1) + \n
   2) - \t
   3) - \a
   4) - "\b"
4) نستخدم الامر التالي للطباعة على الشاشة :
   1) - cin>>
   2) - Goto
   3) - print<<
   4) + cout<<
5) تبقى قيمتها ثابتة اثناء تنفيذ البرنامج ولا تتغير ابدا
   1) - الدوال
   2) - المتغيرات
   3) + الثوابت
   4) - انواع البيانات
6) حلقة تكرارية تقوم أولا بتنفيذ التعليمات ثم التحقق من الشرط
   1) - for
   2) - while
   3) + do-while
   4) - switch
7) من العبارات الشرطية
   1) - Break
   2) + Switch – Case
   3) - For-Loop
   4) - Condition
8) العبارة a =+ b تكافئ العبارة:
   1) - a = b + b
   2) - b = b + a
   3) + a = a + b
   4) - a = a - b
9) هي الدالة التي تمكننا من قراءة القيم المدخلة والتعامل معها
   1) - function
   2) + cin
   3) - main()
   4) - cout
10) التعبير التالي ينفذ حلقة التكرار for لعدد 50 دورة

1) - for(int i=0; i<=50;i++)
2) + for(int i=1; i<=50;i++)
3) - for(int i=0; i<50;i+=2)
4) - for(int i=1; i<50;i++)

11) for (int i = 1; i <= 20; i+=2) cout << i<< endl;
1) + تقوم بطباعة الاعداد الفردية من 1 الى 20 رأسيا
2) - تقوم بطباعة الاعداد الفردية من 1 الى 20 افقيا
3) - تقوم بطباعة الاعداد من 1 الى 20 رأسيا
4) - تقوم بطباعة الاعداد الزوجية من 1 الى 20 افقيا

12) توضع القيمة الابتدائية للتكرار والشرط ومقدار الزيادة بين القوسين بعد
1) + for Loop
2) - while Loop
3) - do-while Loop
4) - continue

13) الامر التالي يستخدم لتعريف متغير حرفي
1) - const char x='d';
2) - string x ;
3) + char x ;
4) - float x;

14) if (average > 85 || year > 2019)
1) - يكون مابين القوسين صائبا إذا كان المعدل اصغر من 85 وايضا سنة التخرج اصغر من 2019
2) + يكون مابين القوسين صائبا إذا كان المعدل اكبر من 85 أو سنة التخرج اكبر من 2019
3) - يكون مابين القوسين صائبا إذا كان المعدل اكبر من 85 وايضا سنة التخرج اكبر من 2019
4) - يكون مابين القوسين صائبا إذا كان المعدل اصغر من او يساوي 85 أو سنة التخرج اصغر من او يساوي 2019

15) cout<<"sum = "<<total;
1) - تقوم بطباعة جملة نصية تليها جملة نصية اخرى
2) - تقوم بطباعة قيمة متغير تليها قيمة متغير آخر
3) + تقوم بطباعة جملة نصية تليها قيمة متغير
4) - تقوم بطباعة قيمة متغير تليها معادلة رياضية

16) المؤثر الشرطي الثلاثي هو تعبير يستخدم في الشروط البسيطة ، وهو شبيه بالجملة
1) - For Statement
2) + if-else
3) - break;
4) - if-else if-else

17) العبارة التالية تستخدم لتضمين المكتبات في البرنامج
1) + #include
2) - return 0;
3) - namespaces
4) - iostream.h

18) يمكننا هذا المعامل من زيادة قيمة المتغير بمقدار واحد بشكل مختصر
1) - المعامل (++=)
2) - المعامل (+=)
3) + المعامل (++)
4) - المعامل (- -)

19) y = 3 * 5 % 4 + 8 / 2 - 3 =
1) - 2.25
2) - 5.5
3) + 4
4) - 6.75

20) تقوم بطباعة كلمة Passed إذا كانت الدرجة أكبر من أو تساوي 50 وكلمة Failed إذا كانت الدرجة أقل من 50
1) - cout << (grade >= 50 ? "Failed" : "Passed");
2) - cout <<(grade > 50 ? "Passed" : "Failed");
3) + grade>=50 ? cout<<"Passed" : cout<<"Failed";
4) - cout <<(if grade >= 50 ? print "Passed");

21) يكتب البرنامج في لغة سي بلس بلس بين حاصرتي الدالة
1) - method
2) - function()
3) + main
4) - Condition()

22) (8>=4) && (‘A’ != ‘B’)
1) + 1
2) - 0

23) for (int n=1; n<8; n++) {cin>> degree; sum += degree} ;
1) - يقوم بجمع سبع درجات يدخلها المستخدم ويطبع المعدل
2) + يقوم بجمع سبع درجات يدخلها المستخدم
3) - يقوم بادخال سبع عناصر في مصفوفة رقمية
4) - يقوم بطباعة مجموع سبع درجات يدخلها المستخدم

24) في الشروط المركبة التي تستخدم المعاملات المنطقية && أو || فإنه يجب اختبار الجزء الثاني من الشرط في كل الاحوال
1) - جملة صحيحة
2) + جملة خاطئة

25) لغة السي بلس بلس حساسة لحالة الأحرف الصغيرة والكبيرة
1) - اجابة خاطئة
2) + اجابة صحيحة

26) int a =12, b =12 , c=2; int z = a*b/c+a; cout << z ; هي التالي الكود مخرجات
1) - 10
2) + 84
3) - 72
4) - 144

27) أي نص يبدأ بالرمزين && يكون عبارة عن تعليق
1) - الإجابة صحيحة
2) + الإجابة خاطئة

28) هي رموز تستخدم لمعرفة العلاقة بين قيمتين وتكون نتيجة المقارنة إما True أو False
1) + معاملات المقارنة
2) - الرموز الحسابية
3) - عوامل التعيين الحسابي
4) - مخطط سير العمليات

29) هي مجموعة من التعليمات يتم تنفيذها لاكثر من مرة حسب شرط محدد
1) - الجمل الشرطية
2) + الجمل التكرارية
3) - جمل اتخاذ القرار
4) - دالة الادخال

30) يقوم الحاسوب بتنفيذ البرامج باحدى الطرق التالية :
1) - الخوارزمية ، مخطط سير العمليات
2) - المتغيرات ، الثوابت
3) - الدوال ، المصفوفات
4) + الطريقة التسلسلية ، طريقة الاختيار ، طريقة التكرار

31) تعتبر طريقة خاطئة لتسمية المتغيرات
1) + string 26September

2) - string September_26
3) - string September26
4) - string _September26

32) يتم الاعلان عن الثوابت باستخدام الكلمة
1) - static
2) + const
3) - class
4) - sum+=1

33) int a=12; cout << a++ << "\t"; cout << ++a ;
1) - ستكون المخرجات : 13 14
2) - ستكون المخرجات : 12 13
3) - ستكون المخرجات : 12 11
4) + ستكون المخرجات : 12 14

34) تستخدم هذه الجملة للتوقف والخروج من الحلقات التكرارية عند شرط معين
1) - Continue جملة
2) + Break جملة
3) - Goto جملة
4) - case-Swich جملة

35) تتضمن الحروف بكافة أشكالها والرموز والفراغات
1) - البيانات المنطقية
2) + البيانات الحرفية
3) - البيانات العشرية
4) - البيانات الرقمية

36) لا يمكن استخدام الكلمات المحجوزة في تسمية المتغيرات
1) + صح
2) - خطأ

37) تستخدم كلمة goto للذهاب من مكانها إلى بداية الحلقة وبالتالي لن يتم تنفيذ التعليمات البرمجية المكتوبة بعدها
1) - صح
2) + خطأ

38) تقوم بتنفيذ تعليمات إذا كان الشرط صحيحا ، أو تنفيذ تعليمات أخرى إذا كان الشرط خاطئا
1) - for
2) - do-while
3) + if – else
4) - Array

39) char a = 90; cout << a << "\t"; cout << int(a) << endl;
1) + ستكون مخرجات البرنامج من اليسار الى اليمين حرف Z اولا ثم الرقم 90
2) - ستكون مخرجات البرنامج من اليسار الى اليمين الرقم 90 اولا ثم حرف Z
3) - ستكون مخرجات البرنامج من اليسار الى اليمين الرقم 90 اولا ثم الرقم 90 مرة أخرى

40) bool a = (b == c)
1) - قيمة المتغير a هي true
2) + قيمة المتغير a هي false
3) - قيمة المتغير a هي معادلة رياضية