



قائمة الاسئلة

امتحان نهاية الفصل الدراسي الأول - للعام الجامعي 1446 هـ - الموافق -2025/2024-مركز الحاسب الالي :: اساسيات البرمجة - (125) ا.علي الشعبي

- 1) هو عبارة عن بيئة متكاملة للمبرمجين لكتابة الكود البرمجي وترجمته  
1) - Developments Countries (DC)  
2) - Internet Of Things (IoT)  
3) + Integrated Development Environment (IDE)  
4) - Compiler
- 2) من أنواع البيانات ويستخدم لتخزين القيم المنطقية True أو False  
1) - double  
2) - integer  
3) - float  
4) + boolean
- 3) هذا الرمز وظيفته الانتقال إلى سطر جديد ، ويجب ان يكون بين علامة تنصيص مزدوجة  
1) + \n  
2) - \t  
3) - \a  
4) - "\b"
- 4) نستخدم الامر التالي للطباعة على الشاشة :  
1) - ReadLine  
2) - Goto  
3) - Convert  
4) + WriteLine
- 5) تبقى قيمتها ثابتة اثناء تنفيذ البرنامج ولا تتغير ابدا  
1) - الدوال  
2) - المتغيرات  
3) + الثوابت  
4) - انواع البيانات
- 6) حلقة تكرارية تقوم أولا بتنفيذ التعليمات ثم التحقق من الشرط  
1) - for  
2) - while  
3) + do-while  
4) - switch
- 7) من العبارات الشرطية  
1) - Break  
2) + Switch – Case  
3) - For-Loop  
4) - Condition
- 8) العبارة  $b = + a$  تكافى العبارة:  
1) -  $a = b + b$   
2) -  $b = b + a$   
3) +  $a = a + b$   
4) -  $a = a - b$
- 9) هي الدالة التي تمكننا من قراءة القيم المدخلة والتعامل معها  
1) - function  
2) + ReadLine  
3) - Main()  
4) - WriteLine
- 10) التعبير التالي ينفذ حلقة التكرار for لعدد 50 دورة



- 1) - for(int i=0; i<=50;i++)
  - 2)  + for(int i=1; i<=50;i++)
  - 3) - for(int i=0; i<50;i+=2)
  - 4) - for(int i=1; i<50;i++)
- 11) for ( int i = 1; i <= 20; i+=2 ) WriteLine ("{0}", i);
- 1)  + تقوم بطباعة الاعداد الفردية من 1 الى 20 رأسيا
  - 2) - تقوم بطباعة الاعداد الفردية من 1 الى 20 افقيا
  - 3) - تقوم بطباعة الاعداد من 1 الى 20 رأسيا
  - 4) - تقوم بطباعة الاعداد الزوجية من 1 الى 20 افقيا
- 12) توضع القيمة الابتدائية للتكرار والشرط ومقدار الزيادة بين القوسين بعد
- 1)  + for Loop
  - 2) - while Loop
  - 3) - do-while Loop
  - 4) - continue
- 13) الامر التالي يستخدم لتعريف متغير حرفي
- 1) - const char x='d';
  - 2) - string x ;
  - 3)  + char x ;
  - 4) - float x;
- 14) if (average > 85 || year > 2019)
- 1) - يكون ما بين القوسين صائبا إذا كان المعدل اصغر من 85 وايضا سنة التخرج اصغر من 2019
  - 2)  + يكون ما بين القوسين صائبا إذا كان المعدل اكبر من 85 أو سنة التخرج اكبر من 2019
  - 3) - يكون ما بين القوسين صائبا إذا كان المعدل اكبر من 85 وايضا سنة التخرج اكبر من 2019
  - 4) - يكون ما بين القوسين صائبا إذا كان المعدل اصغر من او يساوي 85 أو سنة التخرج اصغر من او يساوي 2019
- 15) Console.WriteLine ("Sum = " + total);
- 1) - تقوم بطباعة جملة نصية تليها جملة نصية اخرى
  - 2) - تقوم بطباعة قيمة متغير تليها قيمة متغير آخر
  - 3)  + تقوم بطباعة جملة نصية تليها قيمة متغير
  - 4) - تقوم بطباعة قيمة متغير تليها معادلة رياضية
- 16) المؤثر الشرطي الثلاثي هو تعبير يستخدم في الشروط البسيطة ، وهو شبيه بالجملة
- 1) - For Statement
  - 2)  + if-else
  - 3) - break;
  - 4) - if-else if-else
- 17) العبارة التالية تستخدم لتضمين المكتبات في البرنامج
- 1)  + using
  - 2) - return 0;
  - 3) - namespaces
  - 4) - ReadKey
- 18) يمكننا هذا المعامل من زيادة قيمة المتغير بمقدار واحد بشكل مختصر
- 1) - المعامل (++=)
  - 2) - المعامل (+=)
  - 3)  + المعامل (++)
  - 4) - المعامل (--)
- 19)  $y = 3 * 5 \% 4 + 8 / 2 - 3 =$
- 1) - 2.25
  - 2) - 5.5
  - 3)  + 4
  - 4) - 6.75



- 20) تقوم بطباعة كلمة Passed إذا كانت الدرجة أكبر من أو تساوي 50 وكلمة Failed إذا كانت الدرجة أقل من 50
- 1) - Console.WriteLine ( grade >= 50 ? "Failed" : "Passed" );
  - 2) + Console.WriteLine( grade >= 50 ? "Passed" : "Failed" );
  - 3) - grade>=50 ?Write("Passed") :Write("Failed");
  - 4) - Console.WriteLine( if grade >= 50 ? print "Passed" );
- 21) يكتب البرنامج في لغة سي شارب بين حاصرتي الدالة
- 1) - method
  - 2) - function()
  - 3) + Main( )
  - 4) - Condition()
- 22) (8>=4) && ('A' != 'B')
- 1) + 1
  - 2) - 0
- 23) for (int n=1; n<8; n++) {degree=Convert.ToInt32(Console.ReadLine()); sum += degree} ;
- 1) - يقوم بجمع سبع درجات يدخلها المستخدم ويطلع المعدل
  - 2) + يقوم بجمع سبع درجات يدخلها المستخدم
  - 3) - يقوم بادخال سبع عناصر في مصفوفة رقمية
  - 4) - يقوم بطباعة مجموع سبع درجات يدخلها المستخدم
- 24) في الشروط المركبة التي تستخدم المعاملات المنطقية && أو || فإنه يجب اختبار الجزء الثاني من الشرط في كل الاحوال
- 1) - جملة صحيحة
  - 2) + جملة خاطئة
- 25) لغة السي شارب حساسة لحالة الأحرف الصغيرة والكبيرة
- 1) - اجابة خاطئة
  - 2) + اجابة صحيحة
- 26) int a =12, b =12 , c=2; int z = a\*b/c+a; Console.WriteLine(z) ; هي التالي الكود مخرجات
- 1) - 10
  - 2) + 84
  - 3) - 72
  - 4) - 144
- 27) أي نص يبدأ بالرمزين && يكون عبارة عن تعليق
- 1) - الإجابة صحيحة
  - 2) + الإجابة خاطئة
- 28) False أو True هي رموز تستخدم لمعرفة العلاقة بين قيمتين وتكون نتيجة المقارنة إما
- 1) + معاملات المقارنة
  - 2) - الرموز الحسابية
  - 3) - عوامل التعيين الحسابي
  - 4) - مخطط سير العمليات
- 29) هي مجموعة من التعليمات يتم تنفيذها لاكثر من مرة حسب شرط محدد
- 1) - الجمل الشرطية
  - 2) + الجمل التكرارية
  - 3) - جمل اتخاذ القرار
  - 4) - دالة الادخال
- 30) يقوم الحاسوب بتنفيذ البرامج باحدى الطرق التالية :
- 1) - الخوارزمية ، مخطط سير العمليات
  - 2) - المتغيرات ، الثوابت
  - 3) - الدوال ، المصفوفات
  - 4) + الطريقة التسلسلية ، طريقة الاختيار ، طريقة التكرار
- 31) تعتبر طريقة خاطئة لتسمية المتغيرات
- 1) + string 26September



- 2) - string September\_26  
 3) - string September26  
 4) - string \_September26
- 32) يتم الاعلان عن الثوابت باستخدام الكلمة
- 1) - static  
 2) + const  
 3) - class  
 4) - sum+=1
- 33) int a=12; Console.Write(a++ + "\t"); Console.Write(++a + "\t");
- 1) - ستكون المخرجات : 14 13  
 2) - ستكون المخرجات : 13 12  
 3) - ستكون المخرجات : 11 12  
 4) + ستكون المخرجات : 14 12
- 34) تستخدم هذه الجملة للتوقف والخروج من الحلقات التكرارية عند شرط معين
- 1) - جملة Continue  
 2) + جملة Break  
 3) - جملة Goto  
 4) - جملة case-Swich
- 35) degree= Convert.ToInt32(Console.ReadLine());
- 1) - تقوم بتحويل المتغير degree إلى قيمة رقمية  
 2) + تقوم باستقبال القيمة المدخلة وتخزينها في المتغير degree بعد تحويلها إلى قيمة رقمية  
 3) - تقوم باستقبال القيمة المدخلة وتخزينها في المتغير degree بعد تحويلها إلى قيمة نصية  
 4) - تقوم بتحويل المتغير degree إلى قيمة نصية
- 36) a=Convert.ToSingle(Console.ReadLine());
- 1) + نستنتج أن : نوع المتغير a float  
 2) - نستنتج أن : نوع المتغير a char  
 3) - نستنتج أن : نوع المتغير a int  
 4) - نستنتج أن : نوع المتغير a double
- 37) تتضمن الحروف بكافة أشكالها والرموز والفراغات
- 1) - البيانات المنطقية  
 2) + البيانات الحرفية  
 3) - البيانات العشرية  
 4) - البيانات الرقمية
- 38) لا يمكن استخدام الكلمات المحجوزة في تسمية المتغيرات
- 1) + صح  
 2) - خطأ
- 39) تستخدم كلمة goto للذهاب من مكانها إلى بداية الحلقة وبالتالي لن يتم تنفيذ التعليمات البرمجية المكتوبة بعدها
- 1) - صح  
 2) + خطأ
- 40) تقوم بتنفيذ تعليمات إذا كان الشرط صحيحا ، أو تنفيذ تعليمات أخرى إذا كان الشرط خاطئا
- 1) - for  
 2) - do-while  
 3) + if – else  
 4) - Array