



قائمة الاسئلة

امتحان نهاية الفصل الدراسي الثاني - للعام الجامعي 1445 هـ - الموافق -2024/2025-مركز الحاسب الالي :: برمجة هدفية - (125)- المستوى
أ.علي عبدالله الشعبي

- 1) ما هي البرمجة الكائنية التوجه (OOP)؟
 - 1) نموذج برمجة يعتمد على الكائنات والفئات +
 - 2) لغة برمجة جديدة -
 - 3) طريقة لكتابة الكود بدون استخدام المتغيرات -
 - 4) طريقة لتنظيم الكود باستخدام الوظائف فقط -
- 2) Teachers t1 = new Teachers();
 - 1) تقوم هذه التعليمية بإنشاء دالة البناء (المشيد) Teachers -
 - 2) تقوم هذه التعليمية بإنشاء كائن جديد من الفئة Teachers +
 - 3) تقوم هذه التعليمية بإنشاء فئة t1 ترث من الفئة Teachers -
- 3) محدد الوصول الافتراضي في لغة سي شارب هو :
 - 1) Public -
 - 2) Private +
 - 3) Protected -
 - 4) default -
- 4) المتغيرات والدوال التي تكون مسبوقه بهذه الكلمة يمكننا الوصول إليها مباشرة من خلال اسم الفئة بدون حاجة لانشاء كائن
 - 1) Method -
 - 2) Static +
 - 3) New -
 - 4) override -
- 5) هي تقنية تسمح برمي الإستثناءات والتقاطها عند حدوث أخطاء توقف التنفيذ الطبيعي للبرنامج
 - 1) Repetation -
 - 2) Exception Handling +
 - 3) Condition Statements -
 - 4) Encapsulation -
- 6) يحدث عندما يكون للوظائف المتعددة في نفس الفئة نفس الاسم ولكن مع اختلاف بنية كل وظيفة
 - 1) static method -
 - 2) Main method -
 - 3) Method Overriding -
 - 4) Method Overloading +
- 7) class Employee:Person
 - 1) هذه التعليمية تعني أن الفئة Person ترث من الفئة Employee -
 - 2) هذه التعليمية تقوم بإنشاء الفئة المغلفة Employee -
 - 3) هذه التعليمية تعني أن الفئة Employee ترث من الفئة Person +
 - 4) هذه التعليمية تقوم بإنشاء الفئة المجردة Employee -
- 8) ما هي طريقة استدعاء مُشيد الكلاس الأساسي من الكلاس المشتق؟
 - 1) base() +
 - 2) super() -
 - 3) this() -
 - 4) parent() -
- 9) يحدث عندما تتجاوز فئة مشتقة وظيفة محددة في فئتها الأساسية
 - 1) Jumping -
 - 2) Overriding +
 - 3) Overloading -
 - 4) Abstraction -
- 10) من فوائد البرمجة كائنية التوجه
 - 1) سهولة تصميم البرامج -





- 2) - سهولة تصحيح الأخطاء
3) كلاهما صحيح
4) - كلاهما خطأ
- 11) ما هي الفئة (Class) ؟
1) - دالة داخلية
2) نموذج أو قالب لإنشاء الكائنات
3) - متغير عام
4) - كائن مستقل
- 12) هي طريقة للوصول إلى بيانات (متغيرات) الفئة بشكل آمن
1) - الدالة الرئيسية
2) الخاصية
3) - المشيد
4) - الثوابت
- 13) عملية تسمح للفئة باكتساب خصائص ووظائف فئة اخرى
1) - السمة
2) الوراثة
3) - تعدد الأشكال
4) - التغليف
- 14) ما هي الكلمة المفتاحية المستخدمة لتعريف دالة يمكن إعادة تعريفها في كلاس مشتق؟
1) - Sealed
2) - override
3) virtual
4) - attribute
- 15) ما هي الدالة المجردة (Method Abstract)؟
1) - دالة تحتوي على تنفيذ كامل
2) دالة يجب إعادة تعريفها في الكلاس المشتق
3) - دالة لا يمكن إعادة تعريفها
4) - دالة خاصة بالكلاس الأساسي
- 16) ما هي الكلمة المفتاحية المستخدمة لجعل عضو الكلاس متاحاً لنفس الفئة والفئات المشتقة فقط؟
1) - public
2) protected
3) - private
4) - internal
- 17) ما هي الكلمة المفتاحية المستخدمة لتعريف واجهة في سي شارب؟
1) - struct
2) - abstract
3) interface
4) - class
- 18) يتم تنفيذ التغليف بشكل أساسي باستخدام والتي تتحكم في مجال رؤية أعضاء الفئة وإمكانية الوصول إليهم
1) محددات الوصول
2) - تجاوز الوظيفة
3) - التحميل الزائد
4) - الفئة المجردة
- 19) ما هي الكلمة المفتاحية المستخدمة لتنفيذ واجهة في سي شارب؟
1) - "implements"
2) ":"
3) - "extends"
4) - "inherits"
- 20) أي مما يلي يعتبر طريقة صحيحة لتعريف الفئة Person في سي شارب؟





- 1) - create Person { }
 - 2) - new class Person { }
 - 3) - define Person { }
 - 4) + class Person { }
- 21) ما هو الغرض الأساسي من التغليف (Encapsulation)؟
- 1) - تحسين أداء البرنامج
 - 2) - تسهيل تنفيذ الوراثة
 - 3) + إخفاء التفاصيل الداخلية وحماية البيانات
 - 4) - تقليل عدد الكائنات في الذاكرة
- 22) أي من التالي ليس من مبادئ البرمجة الكائنية؟
- 1) + التكرار (Iteration)
 - 2) - التغليف (Encapsulation)
 - 3) - الوراثة (Inheritance)
 - 4) - تعدد الأشكال (Polymorphism)
- 23) ما هو الغرض الأساسي من الوراثة؟
- 1) - إنشاء كائنات جديدة
 - 2) + تقليل تكرار الكود
 - 3) - زيادة عدد الفئات في البرنامج
 - 4) - ليس مما سبق
- 24) أي كلمة مفتاحية تُستخدم لمنع وراثته فئة؟
- 1) - Abstract
 - 2) - Interface
 - 3) + Sealed
 - 4) - protected
- 25) هل يمكن لفئة أن ترث أكثر من فئة في سي شارب؟
- 1) - نعم
 - 2) + لا
- 26) هي فئة يمكن توريثها ولكن لا يمكن إنشاء كائن منها
- 1) - static method
 - 2) - sealed class
 - 3) - virtual method
 - 4) + abstract class
- 27) ما الذي سيحدث إذا لم تُعرّف مشيد (Constructor) في الفئة؟
- 1) - لا يمكن إنشاء كائنات من الفئة
 - 2) + سيتم إنشاء مشيد افتراضي تلقائياً
 - 3) - لا يمكن توريث الفئة
 - 4) - سيظهر خطأ
- 28) ما الغرض من الكلمة المفتاحية override؟
- 1) + إعادة تنفيذ وظيفة موجود في الفئة الأساسية
 - 2) - تعريف وظيفة جديدة
 - 3) - إخفاء الوظيفة
 - 4) - منع تجاوز الوظيفة
- 29) ما هو المفهوم الأساسي لتعدد الأشكال (Polymorphism)؟
- 1) - القدرة على إخفاء البيانات
 - 2) + القدرة على تنفيذ نفس الطريقة بطرق مختلفة
 - 3) - القدرة على إنشاء كائنات جديدة من أصناف قديمة
 - 4) - القدرة على استخدام أكثر من فئة رئيسية (Inheritance Multiple)
- 30) ماذا يحدث عند استخدام MethodName.base() داخل فئة مشتقة؟
- 1) - يتم استدعاء وظيفة الفئة المشتقة



- 2) - يتم حذف الوظيفة من الذاكرة
- 3) - يتم تعطيل الوظيفة
- 4) + يتم استدعاء وظيفة الفئة الأساسية
- 31) ما هو الغرض الأساسي من التجريد؟
- 1) + إخفاء التفاصيل الداخلية وتوفير واجهة بسيطة
- 2) - تقليل حجم الشيفرة المصدرية
- 3) - تحسين تشغيل البرنامج
- 4) - توفير وظائف جديدة
- 32) أي من العبارات التالية حول الواجهات (Interfaces) صحيحة؟
- 1) - تحتوي على متغيرات
- 2) + يمكن لفئة أن ترث أكثر من واجهة
- 3) - يمكن إنشاء كائن منها مباشرة
- 4) - يمكننا كتابة محددات الوصول
- 33) ما الميزة التي توفرها الواجهات بالمقارنة مع الفئات المجردة؟
- 1) - الوظائف الملموسة
- 2) - الحقول
- 3) + الوراثة المتعددة
- 4) - جميع ما سبق
- 34) إذا كانت الفئة Animal تحتوي على وظيفة MakeSound void virtual()، وأردنا تجاوزها في الفئة Dog، كيف يتم ذلك؟
- 1) - public void override MakeSound() { }
- 2) - override public void MakeSound() { }
- 3) + public override void MakeSound() { }
- 4) - public new void MakeSound() { }
- 35) عند استخدام يقوم مترجم سي شارب بإنشاء متغيرات الفئة وأيضا استخدام الأمرين get و set
- 1) + الخصائص المنفذة تلقائيا
- 2) - الوظائف المجردة
- 3) - البارامترات
- 4) - الكائنات المحلية
- 36) ما هي الكلمة المفتاحية المستخدمة لبدء كتلة محاولة تنفيذ كود قد يسبب استثناء؟
- 1) - throw
- 2) + try
- 3) - catch
- 4) - finally
- 37) أي من الخصائص التالية يتمتع بها المشيد (Constructor)؟
- 1) - اسمه يختلف عن اسم الفئة
- 2) - يمكن استدعاؤه يدوياً فقط
- 3) + يمكن تعريف أكثر من مشيد واحد لنفس الفئة
- 4) - يمكن أن يكون له قيمة إرجاع
- 38) تستعمل من أجل التعامل مع المتغيرات التي من نوع Private كما لو أنها Public
- 1) + خصائص الفئات
- 2) - محدد الوصول
- 3) - المشيدات
- 4) - الوظائف
- 39) أي من الكلمات المفتاحية تُستخدم للإشارة إلى الكائن الحالي داخل الفئة؟
- 1) - base
- 2) - self
- 3) + this
- 4) - current
- 40) ما هو الكائن (Object)؟



- 1) - متغير ثابت
- 2) - نوع بيانات بدائي
- 3) - دالة داخل الكلاس
- 4) + نسخة من الكلاس