



قائمة الاسئلة

الرسم بالحاسوب - المستوى الأول - قسم جرافكس - - مركز الحاسوب - الفترة - درجة الامتحان (40)

أ. وفاء أمين

في أداة الـ Blend نستطيع الانتقال من اللون الأول الى اللون الثاني بعدد خطوات محددة من خلال الامر:

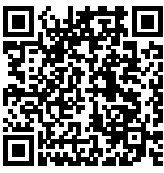
- (1) Specified Steps + (1)
- (2) Smooth Color - (2)
- (3) Specified Distance - (3)
- (4) لا شيء مما سبق - (4)
- (2) نستطيع من خلال هذا الامر نسخ الصفحة مع التصميم الموجود فيها:
 - (1) Move/Copy/Artwork with Artboard + (1)
 - (2) New Artboard - (2)
 - (3) Artboard Options - (3)
 - (4) delete/Artwork with Artboard - (4)
- (3) نستطيع حفظ الصور بعد تقطيعها لصفحات الويب من خلال الامر:
 - (1) Export for Screens - (1)
 - (2) Export As - (2)
 - (3) Save for Web + (3)
 - (4) Export for Web - (4)
- (4) نستطيع اضافة الحد (Stroke) الى الحدود الموجودة في البرنامج بعد تعديله بأداة تعديل الـ Stroke من خلال الامر:
 - (1) Add to Profiles + (1)
 - (2) Add to Stroke - (2)
 - (3) delete Profiles - (3)
 - (4) لا شيء مما سبق - (4)
- (5) نستطيع تكبير حجم الفرشاة من خلال الاختصار:
 - (1) - (1)
 - (2) - (2)
 - (3) + (3)
 - (4) x - (4)
- (6) في نافذة pathfinder يقوم هذا الامر بتحويل الاشكال الى stroke:
 - (1) Merge - (1)
 - (2) crop - (2)
 - (3) Outline + (3)
 - (4) Minus Back - (4)
- (7) نستطيع جعل المسافة ما بين المستطيلات متساوية من الاعلى من خلال الامر:
 - (1) Vertical Top + (1)
 - (2) Center - (2)
 - (3) Bottom - (3)
 - (4) لا شيء مما سبق - (4)
- (8) يقوم هذا التأثير بعمل نسخ للشكل:
 - (1) Tweak - (1)
 - (2) Twist - (2)
 - (3) Transform + (3)
 - (4) ZigZag - (4)
- (9) في أداة الفرشاة نستطيع مواصلة الرسم وذلك بعد تفعيل الامر:
 - (1) Accurate - (1)





- smooth - (2)
Edit selected - (3)
Keep selected + (4)
يقوم هذا التأثير بعمل توهج خارجي للشكل: (10)
- Feather - (1)
Inner Glow - (2)
Outer Glow + (3)
Scribble - (4)
لتصغير وتكبير الشكل من المنتصف نستخدم الاختصار: (11)
- Alt + Shift + (1)
Alt + Ctrl - (2)
Ctrl + Shift - (3)
Alt + Shift + Ctrl - (4)
نستطيع التحكم بالمسافة الفارغة عند تقطيع الـ Line وذلك من خلال الامر: (12)
- dash - (1)
gap + (2)
cap - (3)
corner - (4)
في أداة الـ Pencil نستطيع تقليل عدد النقاط في الرسم وذلك من خلال الامر: (13)
- Accurate - (1)
smooth + (2)
fidelity - (3)
Rest - (4)
يتم لصق الشكل في الخلف من خلال الاختصار: (14)
- Ctrl+V - (1)
Shift+F - (2)
Ctrl+B + (3)
Ctrl+F - (4)
تقوم هذه الأداة بالتعديل على التدرج اللوني: (15)
- Gradient + (1)
Linear - (2)
Radial - (3)
Color - (4)
نستطيع الحفاظ على النسب الصحيحة للشكل عند التكبير و التصغير من خلال الاختصار: (16)
- Alt - (1)
Shift + (2)
Ctrl - (3)
Ctrl + Alt - (4)
نستطيع تحديد مكان ال stroke بحيث يكون داخلي او خارجي من خلال الامر: (17)
- Butt Cap - (1)
Corner - (2)
Dashed Line - (3)
Align stroke + (4)
نستطيع تحديد جميع الأشكال التي لديها نفس لون الحد (Stroke) من خلال الاداة: (18)
-  - (1)
- (2)





+ (3)

- (4)

(19) برنامج الالستريتور يتعامل بوحدة:

Restor - (1)

Vector + (2)

Pixel - (3)

CMYK - (4)

(20) لإنشاء مستند في برنامج الالستريتور نختار الامر:

Create new + (1)

Open - (2)

Save - (3)

Save As - (4)

